

2019. 10. 25.

2. konzultáció

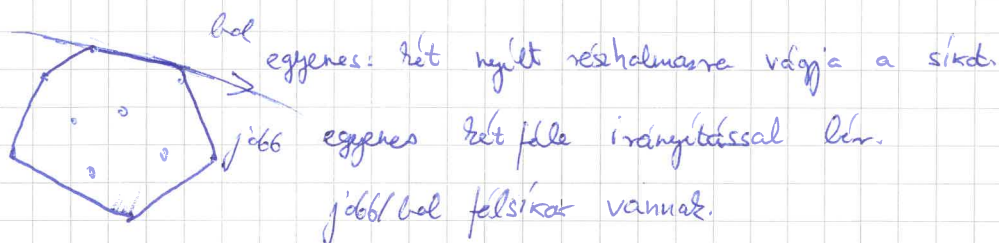
Diszkrét geom.

Konvexitás fogalma kell.

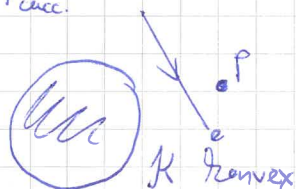


síkon maradunk.

Van véges sok pont. Kell: ezek konvex halmaza.



Konvex: öt tulajdonság felsíkok halmaza.



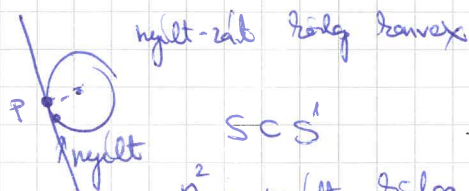
$P \notin K$

$\exists$ separációs egyenes, ami P -t és K -t separálja

kompatibilis (de elég, ha csak zárt.)

Példa:

KÖR.

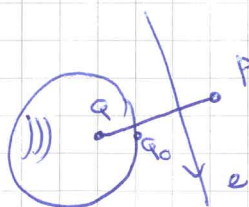


SCS'

D^2 - nyílt kör

$S \cup D^2$ is konvex marad

a separációs tétel itt is igaz $\Rightarrow$ a zárt kör konvex



$d(P, Q)$

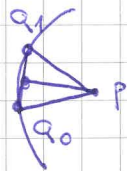
és $\min d(P, Q)$

$\uparrow$
 Q függvényében.

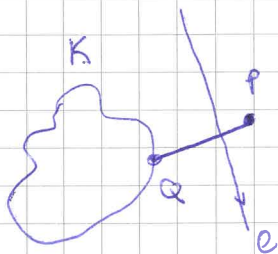
$\min d(P, Q) = Q_0$ lehet több is.

$Q_0 \in \min d(P, Q)$.

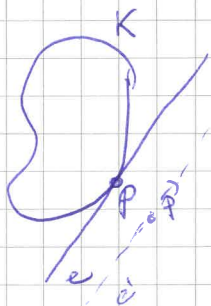
(1)



azért $\min d(P, Q) \in \exists Q_0$ egyértelmű.



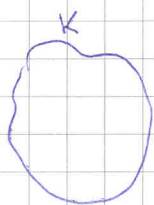
szeparálja a pontot és a konvex halmazt.



$P \notin \text{int} K$

$P \in \partial K, \text{ és } \text{int} K = \emptyset$

P' -re bizonyítottuk.



Π_K metrikus projekció.

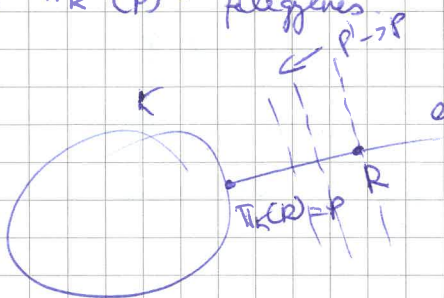
$\Pi_K: \mathbb{R}^2 \setminus K \rightarrow \partial K$

$R \mapsto Q(R)$ így, hogy

$PQ \perp \partial K$ minimális.

ÉS DEFINIÁLT LEKÉPZÉS EZ.

Ha $P \in \partial K$, $\Pi_K^{-1}(P)$ - félégyenes



és a félégyenes lesz az inverz

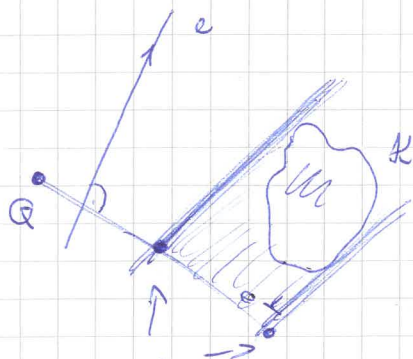
A P' esetén a félégyenesen választható.

P' -re jön a egyenes párhuzamosok.

Ha $P' \rightarrow P$, akkor ezen egyenesből lesz egy határhelyzet.

és a határhelyzet: TÁMASZEGYENES. Így meghatározható.

Van más módszer.



két végpont

van ott $e \perp$ -re

merőlegest képez.

$e \perp$ -re vetítjük a konvex halmazt.

$\Rightarrow$ az egy intervallum lesz

vagy flekkész, ha K nem kompakt (zárt)

ebben a síkban benne van a konvex halmaz

Véges sok pont van a síkon. Adjuk adott irányú támasz egyenest!

Legyen $e = (\cos \varphi, \sin \varphi)$ irányvektora.

$P + t (\cos \varphi, \sin \varphi)$

$e \perp$ irányvektora: $(-\sin \varphi, \cos \varphi)$ lesz. derivált.



Ponthalmazok: $P_1, \dots, P_n$

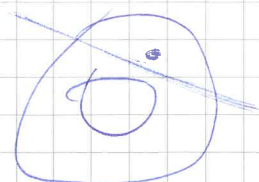
$\langle e \perp, P_1 \rangle, \dots, \langle e \perp, P_n \rangle$ belső szögek kell.

maximuma kell csúszni.

ezt a P -t helyettesítjük be $P + t (\cos \varphi, \sin \varphi)$ -be és keresz.

Lényeges egyenes ha K -t szakaszban metszi. Ca pl. átreg. két csúcsán így kijár.

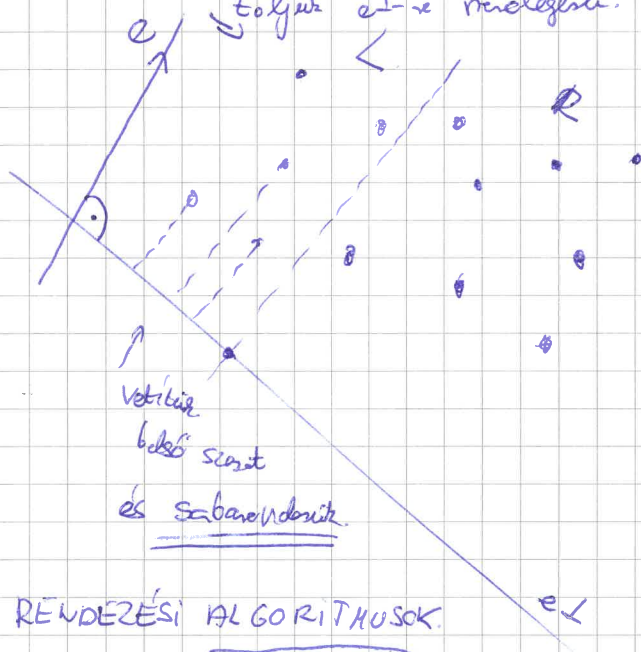
Konvex sokszög: zárt felsíkok metszete.



Szűrés: intervallum - aritmetika.

Véges pontthalmas szűrés:

toljuk el a mérleg.



720 oldalra osztja a kálást.

6 bittel reprezentált számok vannak

$$O(b \cdot n)$$

↑ lineáris időben is

lehet rendezni.

RENDEZÉSI ALGORITMUSOK.

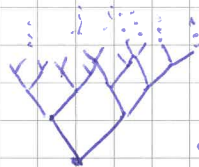
$$O(n \log n) \text{ van.}$$

ez a legjobb, ha csak összehasonlítás lehetséges.

Hajnal Páter

Algoritmus

geometria.



DÖNTÉSI FA.

a fa mélysége: $\log_2 n! \approx n \cdot \log n$

$$n! = \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n$$

$$\log n! \approx n \log n$$

Naiv algoritmus: $\text{find}(A, z)$ elem.

↑
pivot = random elem.

$$(L, R) = \text{split}(A, \text{pivot})$$

$z = |L| + 1$ return pivot;

$z < |L|$ return $\text{find}(L, z)$

$z > |L| + 1$ return $\text{find}(R, z - |L| - 1)$.

$O(n \log n)$ -ben végez.

Adható jobb? Adható $O(\log n)$ -es is, ami amíg nem.

medián



$(A_1, \dots, A_5); (A_6, \dots, A_{10}), \dots$



ezen csoportokhoz konstans időben adható medián.

$\Rightarrow$ végül vesszük ezen csoportok mediánját. $\square$
REKURZÍVAN.

így választjuk meg a pivotot, és az előző algoritmust alkalmazzuk.

5-ös csoportokra osztás: $O(n)$

5-ös csoportok mediánja: $O(n)$

pivot meghatározás: $T(\frac{n}{5})$

split: $O(n)$

$$z = |L| + 1$$

$$z < |L|$$

$$z > |L| + 1$$

$$O(1)$$

$$T(z)$$

$$T(n-z)$$

csak az egyeztet
hagyjuk
végre

$$\max(T(z), T(n-z)).$$

$$T(n) = T(\frac{n}{5}) + T(\max(z, n-z)) + O(n)$$

$$\begin{matrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{matrix}$$

$$T(n) \leq T(\frac{n}{5}) + T(\frac{7}{10}n) + O(n) \text{ lesz.}$$

$$\text{All: } T(n) \leq c \cdot n.$$

$$c \cdot n \leq c \cdot \frac{n}{5} + c \cdot \frac{7}{10}n + c \cdot 6 + d \cdot n = c \cdot n - (\frac{cn}{10} - 7cn - 6n) \quad \text{⑤}$$

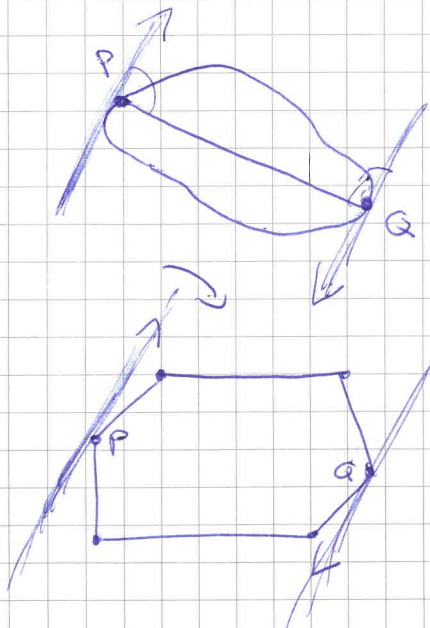
Vagy valami ilyenmi...

Konvex halmaz átmérője, szélessége

$K \subset \mathbb{R}^2$ $\text{diam } K = \max_{P, Q \in K} d(P, Q)$. Így definiáljuk.

K kompakt. nem egyértelmű (lásd: KÖR)

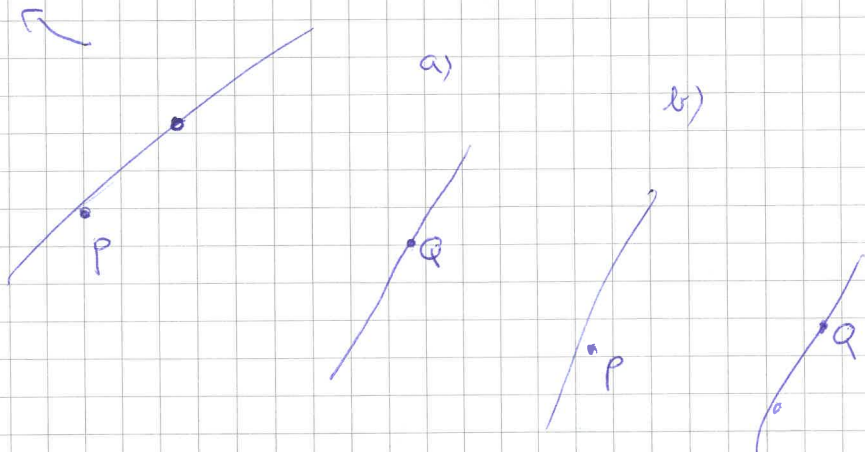
Eszerint: $\text{diam } K = \underbrace{\text{diam}(\text{conv } K)}_{\text{konvex burok átmérője}}$



a sávon belül van.

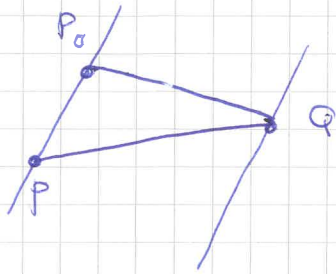
és nem egyenes NEM LÉNYEGI TÁJAZEGYENES.

forgatjuk így, hogy
megőrizzük a párhuzamosságot



c) egyenes.

a)

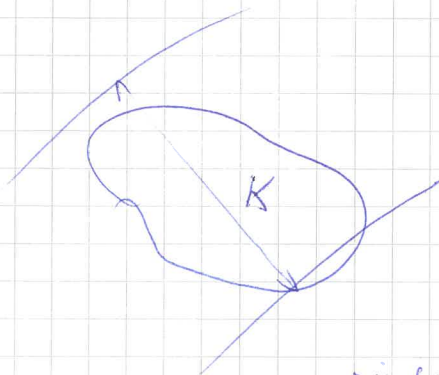
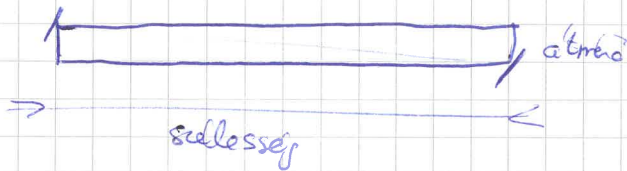


Valamelyik C legalább az egyik maximum.

Minden esetben (a), b) és c) maximum.

Convex sokszög csúcsai hogyan rendezhetők egymás után. Ez síkon adott

forgatunk. Tulajdonképpen ennyi $O(n)$ algoritmus.



2 // támaszegyenés.

ezen egyenestől távolsága.

$$\min_w w(K, w) = w(K) \quad \text{— szélesség}$$

Legalább az egyik lényegi?



forgassuk el

az elforgatottak távolsága kisebb.

Ez így.

Igen, az egyik legalább lényegi egyenes.

Az egy biztosan az.

Szélesség meghatározása:

$O(n)$

↑ csúspontok száma.

Is tartópontok kell.

Logaritmus tér és lineáris idő. Ennyi.

Síkon véges ponthalmasság konvex burka.



mohó primitív algoritmusokat. lehet akár

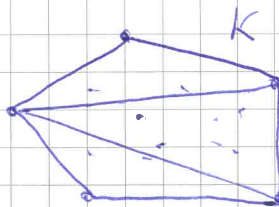
$$\text{conv } K = \bigcup_{P, Q, R \in K} \text{conv}(P, Q, R)$$

CHARALTHEODORY TÉTEL ez.

~~Ha~~ $S \in K_{\text{conv}}$

$S \in \text{conv}(K) \Rightarrow \exists P, Q, R \in K \quad S \in \text{PARA.}$

Bizonyítsuk be véges sok pontra.



Véges sok felső metszete

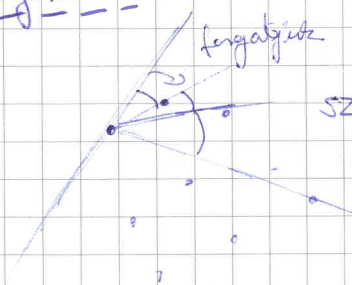
Ha $P \in K \Rightarrow P \in$ valamilyen háromszög.

Naiv: összes Δ vizsgál

a bennszórtak NEM körös oldalak háromszögeket alkot

$O(n^3)$ algoritmus ez.

Jarvis - algoritmus



legalszűk

szögletet nézzük

≥ 2 db pont van a határon.

kiválasztjuk a legkisebbet, oda tesszük az egyenest ott is kiválasztjuk a legkisebbet...
 h lépésben véget ér

↑ határpontok száma

$$\Rightarrow O(n \log n)$$

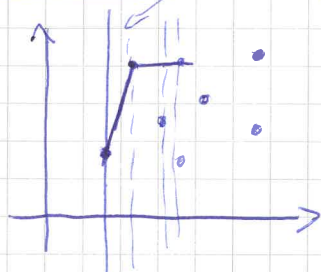
n szög száma h lépésben max

javítható $O(n \log h)$ -ra, de bonyolult.

Ez is ilyen típusú algoritmus $\Rightarrow$ 1D-re bontjuk a 2D-t.

Ami fasza.

Graham scan támaszpontok.



X-koordinátákat elt. szabványok.

$O(n)$ -re kapunk egy általános elrendezési célot.

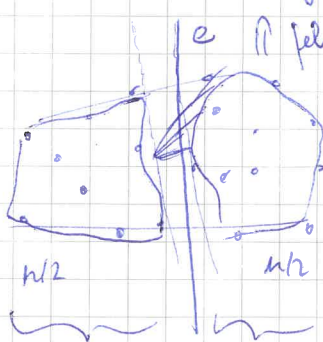
Vesszük a vetületüket (mind különbözők) és szabványozzuk őket.

$\Rightarrow O(n \log n)$. vesszük a körlebbet $\Rightarrow$ összerakjuk

konvexitás sérelme esetén a felesleges pontok kidobjuk

$O(n \log n)$ a rendezés miatt a futási idő.

Kirpatrick-Seidel-algoritmus



e felmérés $O(n)$ lépésben két részre osztjuk

majd a teljes konvex halmaz jön

- felsőt/alsót bekarakjuk

- a belsőt kivágjuk

külön-külön megoldjuk rajtuk a feladatot

e -vel párhuzamos egyenest helyezünk támaszpontok a két konvex halmazra

futási idő: $T(n) = 2T(n/2) + O(n)$ fell.

$$T(n) = O(n \log n)$$

ennyi.

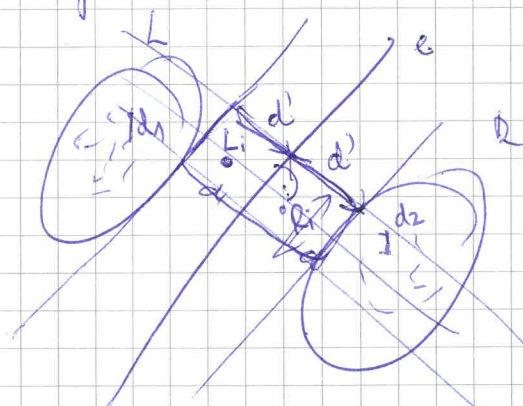
Ponthalmazon belüli minimális távolság

$P_1, \dots, P_n$ Mi a minimális $d(P_i, P_j)$?

$O(n^2)$ adható. All: $O(n)$ is adható.

Hogyan? Osd meg és uralkodj!

Feloldjuk a halmast 2 részre



NEH támaszgereszt

a két részre megoldottuk

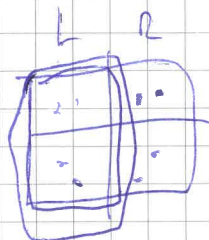
$$d' = \min \{d_1, d_2\}$$

Ha ez a két távolság pontok, akkor van egy.

Márpedig távolsághat.

R_i -n távolság e-ne a legkisebb távolság még 2 szomszédos d' .

a kapott távolságon kívül minden d' -vel távolabb van R_i -től.



legfeljebb 2
lehet minden részre.

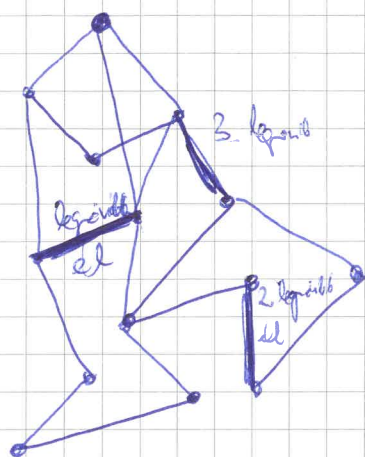
L-ben R-ben ismétlődő a távolságok

R_i -t csak az L-ben lévő max. 4 ponttal kell összehasonlítani

Legfeljebb n db ilyen pont van

$$L(n) = 2 \ln(n) + O(n)$$

$$O(n \log n)$$



n csúcsos gráf
 e él gráf.

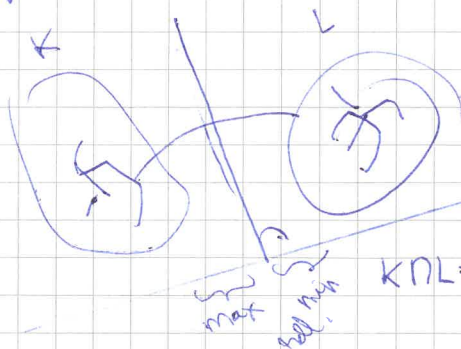
Kruskal algoritmus.

Legrövidebb él kiválogatása, de a körök elkerülése figyelni.
 MINIMÁLIS FESZÍTŐFA.

$O(e \log e)$ az összehasonlítás miatt.

SORBA KELL RENDEZNI. n van

Síken az pontoknál és euklideszi távolságok: $O(n^2 \log n)$



ez így megoldható.

csed meg az n
 itt is

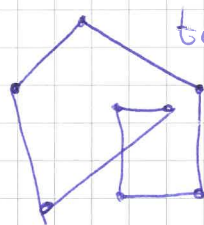
merőleges + támaszgereszt

így kapunk egy teljes feszítőfát.

$O(n \log n)$ lesz így.

$O(n^2 \log n)$ lett!!

Polygonok:

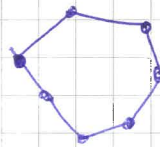


törött vonal. Ha a végét összerakjuk: POLIGON

(önatmető)

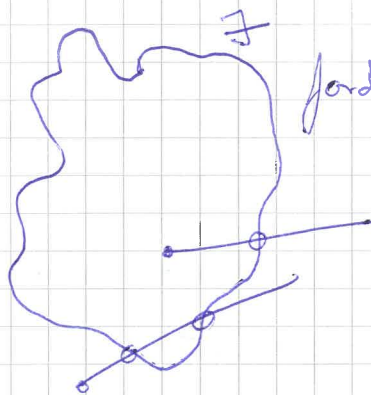
egyszerű poligon: ha nincs önatmetés

bonyolultak tudnak lenni ezek



csúcs

$\gamma: S^1 \rightarrow \mathbb{R}^n$ folytonos, injektív.



Jordan-görbe.

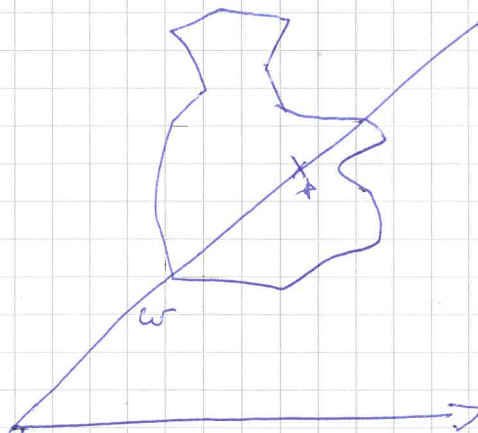
$\mathbb{R}^2 \setminus \gamma$ két komponensű.

↑ egyik korlátos

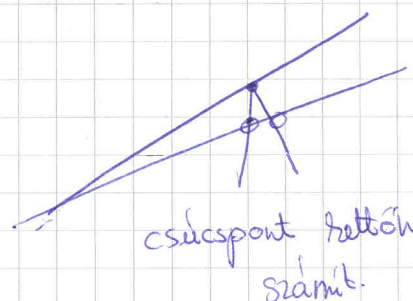
↓ másik nem korlátos

külső pont: páros számú metszés

belső pont: páratlan számú metszés



$$\text{mod}_2 \# \{P + e(w) \cap S\} = \text{konstans}$$



így tényleg felytörés marad a pontás és ennyi.

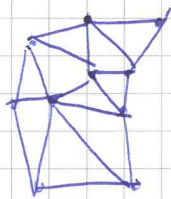
Ha a pontás 1 $\Rightarrow$ belső pont;

Ha a pontás 0 $\Rightarrow$ külső pont.

$P, Q \quad \overline{PQ} \cap \partial S = \emptyset \Rightarrow P$ és Q azonos pontok.

$O(N)$ a legjobb adható algoritmus.

Trianguláció:



$\Leftarrow$ a trianguláció.

Egyáltalán nem biztos, hogy ez létezik

Konvex esetben könnyű adni.

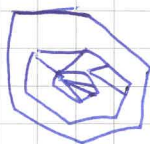


$\Leftarrow$ pont nem lett konvex...

Delaney-trianguláció

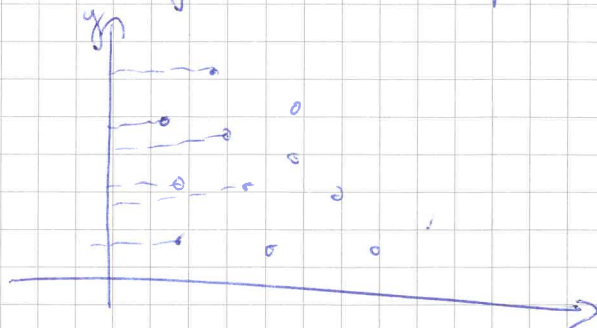
(Delaunay) ilyen is van tetszőleges pontrendszerre.

$O(N \log N)$ lesz.



bentrol triple savazok
triangulációk

Másik módszer: csíndíjazat redőnt a pontokhoz!



Vetítjük az x -re vagy az y -re.

y tengelyre.

meghatározzuk a minimumot

és így adódik



ilyen lehetőségeink vannak.

Áll:

$$c - e + l = 1$$

$\uparrow$ csúcsok $\uparrow$ lapok $\uparrow$ oldalak

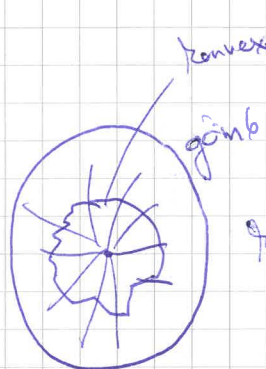
száma:

$$= 2 \quad \text{Euler-polyédertétel.}$$

P konvex polyéder.



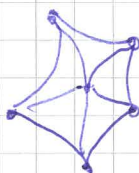
Lehetne
egy graf
a gömbön



konvex polyéder

gömb

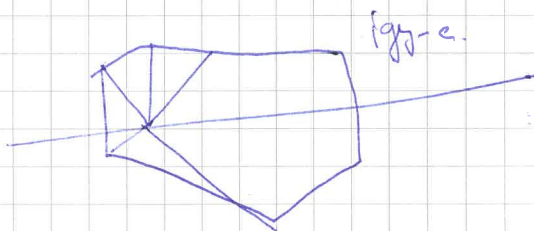
Lehetjük a gömb
sugárrendezésbe.



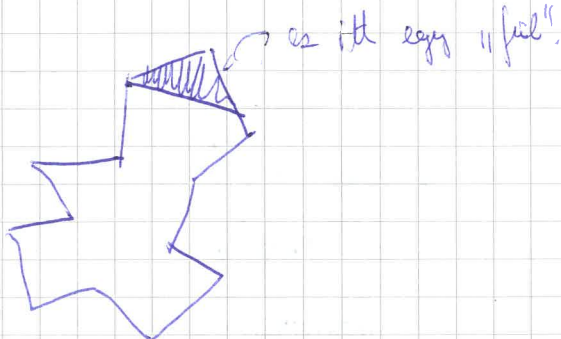
síkgraf jön.

$$c - e + l = 2.$$

Van egy konvex polyéder, amit egy síkkal metszünk, ami nem illeszkedik egy pontba sem.



Egyszerű sokszög.

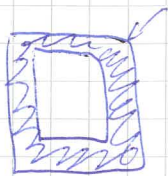


és itt egy "fül".

Egy sokszög konvex $\Rightarrow$ n file van.

Minden egyszerű sokszögnek van file legalább 2.

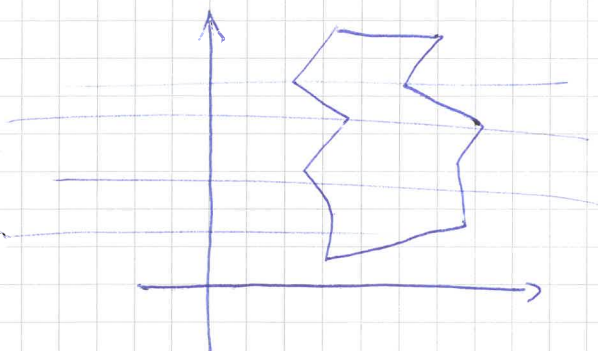
...



nem egyszerű sokszög.

Nincs FILE.

Mit lehet tenni általában?

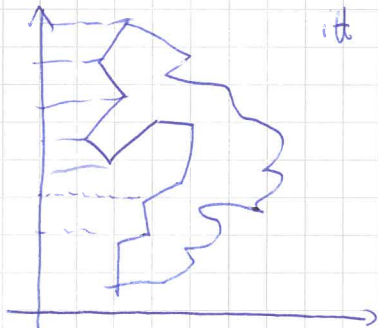


monoton sokszög

X-el párhuzamos csúcs.

$O(n)$ -ben mehet.

Sokszög felbontása monoton sokszögre. annak a csúcsai



itt van vmi.

y-ra vetítünk.

Kétszög-trapezoid felbontása a feladat

$\uparrow$
atlót behúzzuk, kész.

Plusz csúcsokat hozzáad be, az annyira nem jó.

e_2 is megy. a monoton sokszög pedig bizonyos

