**Önállóan elkészítendő és beadandó feladat**

* 1. Készítse el egy virtuális ital automata programját és felhasználói felületét az alábbi kritériumok szerint:
* A program elkészítésekor alkalmazza a state machine struktúrát
* A felhasználói felület dinamikusan változzon az egyes állapotok között, ahol csak az aktuális állapotnak megfelelő információk érhetők el, és ne lehessen tetszőlegesen az állapotok között váltani:
	+ 1. állapot: ital kiválasztása (alapállapot)
		- Legalább 3 ital közül lehet választani
		- A választó gombok esemény vezérelt módon működjenek
		- A választógombok egyénileg elkészített design-al rendelkezzenek
		- A választógombok mellett az ital pénzbeli értéke is legyen feltüntetve
	+ 2. állapot: fizetés
		- A fizetés virtuális pénzérmék segítségével lehetséges, amelyek nyomógombok.
		- A nyomógombok esemény vezéreltek legyenek
		- Az addig bedobott összeg kijelzése
		- A szükséges fennmaradó összeg kijelzése
	+ 3. állapot: kiszolgálás
		- Visszajáró kijelzése
		- Vásárlást megköszönő és elköszönő üzenet megoldása
		- Animáció az italkiadásról, pl virtuális ital kitöltése /
* Bármelyik állapotban meg lehessen szakítani a vásárlást és ebben az esetben a program kerüljön vissza alapállapotba. (új vásárlás kezdeményezéséhez)
* A program a STOP gomb megnyomásáig működjön
	1. Készítse el a virtuális ital automata önállóan futtatható változatát (Application EXE)
* A program neve: Név\_Neptunkód
* Állítsa be úgy a felhasználói környezetet, hogy
	+ az alkalmazás elindításával indul a program
	+ csak a STOP gomb segítségével lehessen a programot leállítani
	1. Készítse el a virtuális ital automata LabVIEW programmal nem rendelkező számítógépen történő, önállóan futtatható, telepítő változatát (Installer)
* A program neve: Név\_Neptunkód
* Állítsa be úgy a felhasználói környezetet, hogy
	+ Az alkalmazás elindításával indul a program
	+ Csak a STOP gomb segítségével lehessen a programot leállítani

**Beadandó anyagok (egy file-ba összefűzve és tömörítve):**

* 1. feladat VI-a, és esetlegesen a függő SubVI-ok
	2. build file-ok (\*.aliases, \*.exe, \*.ini)
	3. Installer mappa (bin, license, support mappák tartalma és \*.id, \*.exe, \*.ini file-ok)